FÜR MESSBAREN ERFOLG



3030

Guide d'utilisation

www.soehnle-professional.com

Sommaire

Nous vous remercions d'avoir choisi ce produit Soehnle Professional. Il intègre les fonctionnalités techniques les plus avancées et a été conçu pour une utilisation d'une simplicité optimale.
Dans le cas où des questions ou des problèmes de fonctionnement de l'appareil ne seraient pas traités dans la notice d'utilisation, veuillez vous adresser au service après-vente de votre distributeur Soehnle Professional ou bien consultez notre site Internet www.soehnle-professional.com.

1.1 À propos du guide d'utilisation

Ce guide d'utilisation est un condensé du manuel fourni avec l'indicateur de pesage 3030.
Il vous aidera à effectuer les premières manipulations simples sur la balance. Afin d'exploiter toutes les fonctions de votre nouvel appareil, nous vous conseillons d'utiliser le manuel détaillé livré sur CD.
Vous y trouverez des informations détaillées concernant les programmes ainsi que tous les renseignements concernant le mode de paramétrage. Vous pourrez ainsi configurer la balance de façon optimale en fonction de vos besoins personnels.
Toutes les informations se réfèrent au modèle standard de l'indicateur 3030. Certaines différences sont possibles pour les modèles spéciaux.

1.2 Description de l'appareil

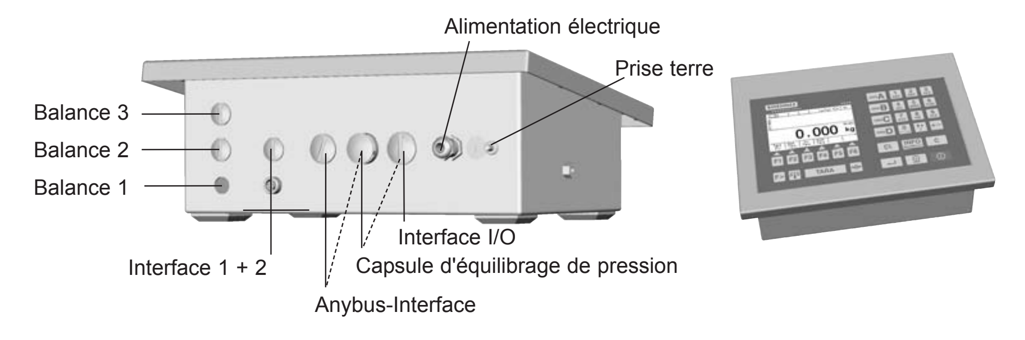
Caractéristiques techniques

- Carter en acier, classe de protection IP 67, adaptateur secteur intégré 230 V CA, transformateur DC/DC 12/24/48 V en option
- 1 cartes de mesure extensible en interne à 3 cartes. Jusqu'à 30 cartes de mesure externes possibles
- Clavier à membrane avec au total 32 touches, dont 6 touches de fonction, 4 touches d'organisation de données, des touches de saisie alphanumérique
- Afficheur : matrice à points 240 x 128 pixels avec rétro-éclairage variable
- Capacité mémoire : mémoire fixe protégée contre les coupures de courant pouvant contenir au total 400 constantes ; mémoire de sauvegarde pour 2 millions d'entrées en option.
- Interfaces : 1 x RS 232, extensions possibles, bus de terrain, sortie analogique 0 - 20 mA
- Température de travail : de -10 à +40 °C
- Approuvé selon la classe III n = 6000 e pour les balances multi-étendues ou multiéchelons
- Portée de 0,1 kg ...120 t
- Signal d'entrée minimum par échelon = 0,25 µV
- Alimentation des capteurs au choix 5 VDC ou 5 VAC 33Hz

1.3 Installation / Mise en service

Avant le branchement, assurez-vous que l'alimentation électrique nécessaire (voir plaque de l'appareil) et le modèle de la prise de secteur sont conformes à votre installation. Vérifiez la position horizontale des balances connectées et veillez à ce qu'elles ne basculent pas. Pour assurer la protection de l'appareil, installez-le dans un emplacement à l'abri de chocs, vibrations, forte chaleur, grand froid, courant d'air, exposition aux produits chimiques et à l'humidité. Seuls les techniciens formés sont habilités à ouvrir l'appareil. Avant tout travail sur l'appareil, il est absolument indispensable de couper l'alimentation électrique. Après la mise en marche, nous conseillons d'attendre 30 minutes (temps de chauffage) afin d'obtenir des valeurs de mesure stables.
Vous trouverez d'autres informations concernant la mise en service dans le manuel 3030 (CD).

Raccordements



1.4 Mode d'utilisation, touches et symboles

La programmation est divisée en deux groupes de fonctions :

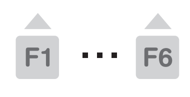
Mode Paramétrage
Vous y effectuez les réglages individuels de l'appareil pour adapter les paramètres à vos besoins.
Description détaillée au chapitre 2 du manuel.

Paramétrage des programmes	Indicateur	Balances	PC	Service
Peser + Tarer Totaliser + Commandes Comptage Pesage de Contrôle Classifier Dosage Mesure neutre Pont bascule Contact dynamique Pourcentage	Version Affichage Clavier Date/heure Données d'organisation Mot de passe utilisateur Reset Indicateur	Balance 1 Balance 2 Balance 3	Transmission de données fixes Mémoire de sauvegarde Interface 1 Interface 2 Format d'impression Paramétrage interface Bus de terrain Code barre	Uniquement pour techniciens du SAV

Mode Programmation

Ici vous sélectionnez le programme de pesage souhaité. Une fois ce programme sélectionné et activé, la balance est prête à fonctionner.

Touches de fonction





Utilisez les touches de fonction " F1 " à " F6 " pour activer des fonctions. Les fonctions affectées aux différentes touches varient en fonction du programme sélectionné. Ces fonctions sont affichées dans la zone réservée aux fonctions, juste au-dessus de la touche à actionner. Selon le programme, 4 niveaux de fonctions différents peuvent être affectés à une touche. Le passage d'un niveau à l'autre se fait successivement à l'aide de la touche de changement de fonction.

Navigation avec les touches de fonction

↑	Déplacement de la sélection dans la liste vers le haut
↓	Déplacement de la sélection dans la liste vers le bas
Fin	Fin du mode de paramétrage
Continuer	Appel de l'option de menu sélectionnée
Retour	Retour au niveau précédent
Abandon	Retour sans validation de modification
Effacer	Suppression d'une position avec retour
Valide	Validation d'une saisie ou modification
→	Curseur vers la droite
←	Curseur vers la gauche

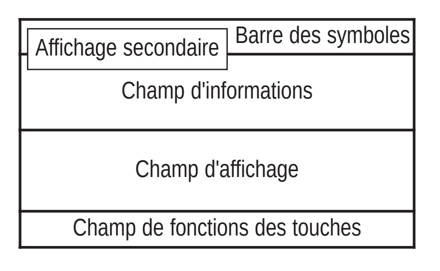
Touches de saisie et de commande

Utilisez les touches suivantes pour la saisie et la commande :

1 ABC ... 9 XYZ	Touches numériques pour la saisie de valeurs numériques Affectation multiple des touches numériques pour la saisie de lettres
ORG A ... ORG D	Appel de données d'organisation
CL	Effacement complète de la ligne entrée
C	Effacement du dernier caractère
INFO Max|Min|e=	Touche information, affiche la plaque signalétique électronique et les données métrologiques, appel des informations stockées concernant les programmes en cours
F>	Touche de changement de fonction
	Touche de changement de balance
TARA	Touche Tare
→0←	Touche de remise à zéro
	Touche de validation
	Touche d'impression
	Marche / arrêt

Affichage

La visualisation de l'afficheur varie en fonction du programme. Il est divisé en plusieurs zones d'affichage.



Affichage secondaire : affiche une deuxième unité, le poids pendant le comptage, la différences par rapport à la valeur prescrite etc. s'affiche par une action sur la touche "F3 Unité ".
Barre des symboles : affiche les informations concernant l'état du récepteur de charge sélectionné.
Champ d'informations : affiche en fonction du programme des données d'organisation, le total, des caractères de contrô le, des classes, un guide opérateur, des points de consigne.
Champ d'affichage : affiche le poids, la quantité de pièces, l'unité de mesure.
Champ de fonctions des touches : affiche les fonctions affectées aux 6 touches de fonctions selon la situation.

Symboles dans la barre des symboles de l'affichage

	Taux de remplissage de la mémoire de sauvegarde à 100 %
	Taux de remplissage de la mémoire de sauvegarde à 80 %
	Taux de remplissage de la mémoire vide
	Verrouillage des touches
Kg lb	Deuxième unité
1	Multi-étendu/Multi-échelon 1
2	Multi-étendu/Multi-échelon 2
3	Multi-étendu/Multi-échelon 3
×10	Résolution X10
0	Zéro
HLD	Fonction gel d'affichage (hold) activée
Kg g lb	Unité de mesure

Symboles dans le champ d'informations de l'afficheur

	Correspond exactement à la valeur prescrite
	Supérieur à la tolérance
	Inférieur à la tolérance
	Dans la plage de tolérance
	Inférieur à la charge minimale
	Supérieur à la limite maximale

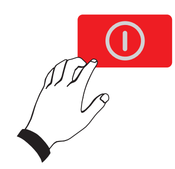
Symbole stabilité

Après la mise en place de la marchandise à peser, il faut un certain temps à la balance pour se stabiliser. Tant qu'elle n'est pas stable, l'unité de mesure (kg, g) est occultée.
Un poids stable est indiqué par l'affichage de l'unité de mesure.

2. Fonctions de base

L'utilisation des fonctions de base est similaire ou identique pour tous les programmes.

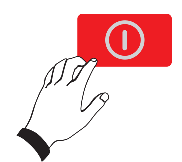
2.1 Mise en marche / arrêt



Mise en marche
Appuyez sur la touche " Marche / Arrêt ". Pendant la mise en marche, le logo Soehnle Professional s'affiche. Les récepteurs de charge identifiés affichés brièvement. Après la routine de mise en marche, la balance est remise à zéro (divergence possible pour des balances hors métrologie légale). À la remise en marche, le dernier programme en cours est rappelé.

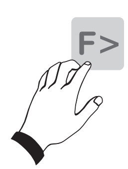
Limites de remise à zéro initiale
En usage réglementé : plage de remise à zéro initiale 20 % de la portée.
La valeur par défaut est -5 % à +15 % de la portée.
En contrôle interne : plage de remise à zéro initiale -99 % à +99 % de la portée.
Si la mise en marche s'effectue en dehors de la plage de remise à zéro initiale, la balance affiche le message d'erreur Error 50 / 51 Valeur mesurée hors limites de remise à zéro. Une fois la cause de la sous-charge ou de la surcharge éliminée, la balance se remet à zéro sans qu'il soit nécessaire de la remettre en marche et elle est prête à fonctionner.

Comportement en cas de panne de courant
Une fois le courant rétabli, la balance est dans le même état de fonctionnement qu'avant la coupure.



Arrêt
Appuyez sur la touche " Marche / Arrêt ". Si le récepteur de charge en cours est chargé ou si un menu est appelé, la balance ne s'éteint qu'après 3 secondes d'activation de la touche " Marche / Arrêt ".

2.2 Sélection des programmes

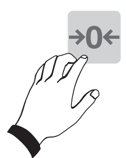


Se fait parmi les programmes disponibles. Avec la touche de changement de fonction, " F> " passez au niveau Paramétrage .

Brut	X 10	Unités		Programme	Para-métrage
F1	F2	F3	F4	F5	F6

Appuyez sur la touche " F5 Programme ". Vous pouvez maintenant choisir entre 10 programmes proposés. Sélection du programme : touche fléchée " F3 " vers le haut / touche fléchée " F4 " vers le bas. Valider par " F6 ".

2.3 Remise à zéro



Appuyer sur la touche de remise à zéro pour corriger les petits écarts du point zéro. (dus par ex. à l'encrassement de la balance)
Plage de -1 à +3 % de la portée.
Si la remise à zéro n'est pas possible, le message d'erreur " Valeur du zéro trop élevée " ou " Valeur du zéro trop négative" s'affiche durant 2 secondes.

Zéro suiveur
Le zéro suiveur corrige automatiquement les petits écarts de l'affichage du zéro.

2.4 Affichage x 10



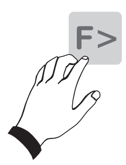
Affiche la valeur de pesée avec une décimale supplémentaire et une résolution 10 fois plus élevée. Avec la touche de changement de fonction " F> ", passez auniveau Paramétrage.

Brut	X 10	Unités		Programme	Para-métrage
F1	F2	F3	F4	F5	F6

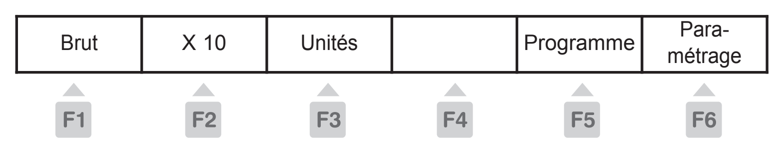
Appuyez sur la touche " F2 (x10) ".
Balance en usage réglementé
Si la balance est ajustée en usage réglementé, la résolution dix fois plus élevée s'affiche tant que la touche " x10 " est maintenue enfoncée. Quand la touche est relâchée, l'affichage " x10 " disparaît au bout de 5 secondes.

Balance non réglementée
Si la balance est ajustée pour usage interne, la résolution dix fois plus élevée est affichée en permanence. Une simple pression sur la touche permet d'activer la résolution dix fois plus élevée. Une nouvelle pression sur la touche permet de la désactiver.

2.5 Affichage brut



Affichage du poids brut avec balance tarée. En appuyant sur la touche de changement de fonction " F> ", vous accédez au niveau Paramétrage.



Brut	X 10	Unités		Programme	Para-métrage
F1	F2	F3	F4	F5	F6

Appuyez sur la touche " F1 Brut ". Tant que la touche est maintenue enfoncée, le poids brut est affiché avec la mention Brut.

2.6 Données d'organisation (identifier)

Les données d'organisation servent à l'attribution de caractéristiques d'identification lors de la documentation des pesées, par ex : numéro d'article, fournisseur, opérateur.





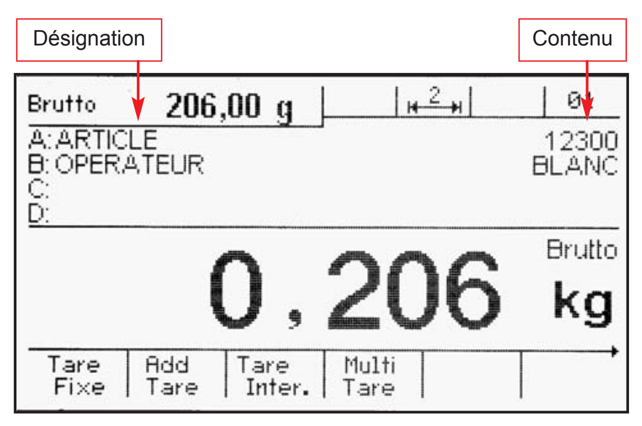




Elles sont disponibles dans tous les programmes. L'indicateur 3030 programm able est doté de 4 champs de données d'organisation.

Chaque champ est défini
-par une désignation alphanumérique, par ex. " Numéro d'article "
(12 caractères au max.)
-par un contenu alphanumérique par ex. " 1234 " (28 caractères au max.)

La désignation est saisie en mode Paramétrage , le contenu lors de chaque pesée. Le clavier alphanumérique permet de saisir la désignation et le contenu. Quatre touches de " ORG A " à " ORG D " permettent d'appeler les données d'organisation mémorisées.



Entrée de la désignation
Doit se faire en mode Paramétrage. Informations complémentaire dans le manuel détaillé (CD).

Entrée du contenu
En mode Pesage, appuyez sur la touche ORG concernée pour saisir le contenu.
Saisissez les données du contenu par le clavier alphanumérique
(28 caractères au max.).
Confirmez avec la touche " F6 Validation ".
La désignation et le contenu s'ajoutent alors au résultat de la pesée pour identification. Le contenu des champs de données d'organisation est conservé jusqu'à écrasement ou effacement.



Impression : Si une image d'imprimante est enregistrée, la validation de la tou che " F6 " déclenche l'impression du contenu des touches " Org A ", " Org B ", " Org C " et " Org D " . Seules les données d'organisation contenant une entrée sont imprimées.
Affichage du contenu : Appuyez sur la touche " ORG " concernée.
Effacement du contenu : Appuyez sur la touche " ORG " concernée, puis sur la touche " CL ", enfin sur la touche " F6 Valider ".
Information : Si la fonction Code-barre est utilisée, l'affichage des données d'organisation est désactivé.

2.7 Changement de balance

Changement entre plusieurs balances connectées. Vous pouvez monter jusqu'à 3 cartes de mesure en interne dans l'indicateur 3030. Extension possible jusqu'à 30 cartes de mesure. Le changement vers ces cartes de mesure peut se faire manuellement ou automatiquement.

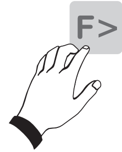


Changement manuel
Donner une impulsion courte sur la touche "Changement de balance".
Les cartes de mesure connectées sont affichées en boucle. Donner une impul sion longue sur la touche "Changement de balance". L'affichage passe sur la carte de mesure (balance) dont le numéro est introduit directement au clavier.

Changement automatique
Description : voir fonction Comptage. Sur l'afficheur, le numéro de la carte de mesure ou récepteur de charge apparaît à droite dans la barre de symboles. La touche Info permet d'afficher les caractéristiques du récepteur de charge cours.

2.8 Unité

Affichage du résultat de la pesée dans une seconde unité. L'unité affichée est spécifiée lors du paramétrage du récepteur de charge. Vous pouvez activer ou désactiver l'affichage de la seconde unité dans l'affichage secondaire.
En appuyant sur la touche de changement de fonction " F> ", vous accédez au niveau suivant :



Brut	X 10	Unités		Programme	Para-métrage
F1	F2	F3	F4	F5	F6

Appuyez sur la touche de fonction " F3 Unité ". La seconde unité est spécifiée en mode Paramétrage pour chaque balance connectée. Les informations détaillées sur le mode de Paramétrage se trouvent sur le (CD).



2.9 Saisie alphanumérique

Le clavier permet de saisir les entrées en chiffres et en lettres (même fonctionnement que le clavier des téléphones portables).

Types de champs de saisie
- Champs d'affichage sans possibilité d'écriture
- Champs d'affichage/d'écriture avec possibilité de saisie numérique
- Champs d'affichage/d'écriture avec possibilité de saisie alphanumérique

Activation des champs de saisie
- Selon le programme en cours ou la position des touches de fonction une valeur est affichée.
  La description de cette valeur est indiquée par des symboles, une unité est affichée.

Déroulement de la saisie
1. Champs numériques
Le clavier numérique permet d'entrer directement les chiffres de 0 à 9. L'alignement se fait à droite. Un curseur clignote sous le dernier chiffre saisi. La touche " C " efface le chiffre sélectionné par le curseur, la touche " CL " ou touche de fonction " Effacer " efface toute l'entrée. La touche de fonction " Abandon" termine la saisie sans validation des nouvelles valeurs saisies, les valeurs déjà existantes sont conservées.
La touche de fonction " Valider " sert à valider la valeur saisie et on retourne au programme en cours.
Le paramétrage de l'option point ou virgule comme signe de séparation ou de l'absence de séparation décimale se fait en mode Paramétrage sous Indicateur/Affichage/séparation des décimales.
Le champ de saisie ne peut accepter que le nombre de caractères prescrits : les caractères supplémentaires ne sont ni affichés, ni validés.

2. Champs alphanumériques
Le clavier numérique permet d'entrer directement les chiffres de 0 à 9. L'alignement se fait à gauche.
L'affectation multiple des touches numériques comporte également des lettres capitales et des caractères spéciaux. Vous pouvez également utiliser les touches de caractères spéciaux (,./) et (+-). Si une nouvelle pression sur une touche numérique est effectuée dans la seconde suivant une première pression, les caractères affectés à cette touche sont successivement activés.
Si aucune autre pression n'est effectuée avant une seconde, le caractère appelé est validé et le curseur avance d'une position.
La saisie de chiffres seuls peut se faire directement sans attente, tant que le même chiffre n'est pas appelé successivement. Un curseur clignote sous la position à saisir.
Les touches fléchées permettent de déplacer le curseur.
La touche " C " efface le dernier chiffre à gauche du curseur ou le signe sous lequel clignote le curseur, la touche " CL " efface toute l'entrée.
La touche de fonction " Abandon" termine la saisie sans validation des nouvelles valeurs saisies, les valeurs déjà existantes sont conservées.
La touche de fonction " Valider " sert à valider la valeur saisie et on revient au programme en cours.
Le champ de saisie ne peut accepter que le nombre de caractères prescrits, les caractères supplémentaires écrasent le dernier caractère.

3.0 Programmes

Grâce aux divers programmes de l'indicateur 3030 de Soehnle, vous disposez d'un vaste choix de solutions pour vos opérations de pesage.

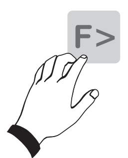
Dans le mode paramétrage, vous pouvez adapter les programmes à vos besoins personnels. Informations sur le mode paramétrage dans le manuel détaillé (CD).

Programmes de l'indicateur :

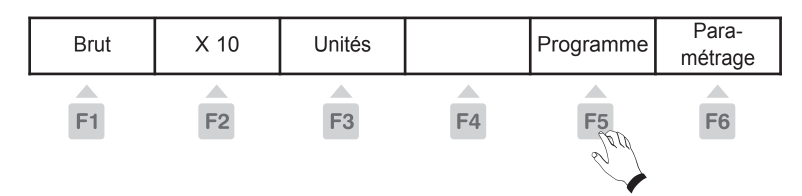
1. . . . . .Peser + tare
2. . . . . .Totaliser + Commandes
3. . . . . .Comptage
4. . . . . .Pesage de Contrôle
5. . . . . .Classifier
6. . . . . .Dosage
7. . . . . .Mesure neutre
8. . . . . .Pont bascule
9. . . . . .Contact dynamique
10. . . . . .Pourcentage

Description des programmes 5 à 10 dans le manuel détaillé (CD).

3.0.1 Sélection des programmes



Mettez l'appareil en marche. Après la routine de lancement, l'appareil démarre automatiquement sur le dernier programme activé. Pour sélectionner un programme, appuyez sur la touche de changement de fonction " F> " pour accéder au niveau Paramétrage :



Appuyez sur la touche " F5 Programme ". Vous vous trouvez maintenant dans le menu de sélection des programmes.

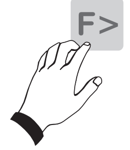


Sélection du programme : touche fléchée " F3 " vers le haut / touche fléchée "F4" vers le bas.
La touche " F6 Valider " active le programme sélectionné.

3.1 Peser et tarer

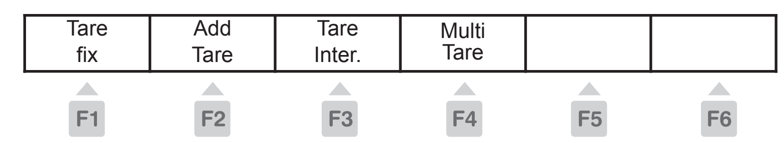
Fonction de base pesage, détermination du poids brut et du oids net. Avertissement : cette description s'applique aux options Tare automatique et Totalisation tare (paramétrage par défaut). L'activation de ces options en mode paramétrage a une incidence sur les processus décrits.

3.1.1 Touches de fonction



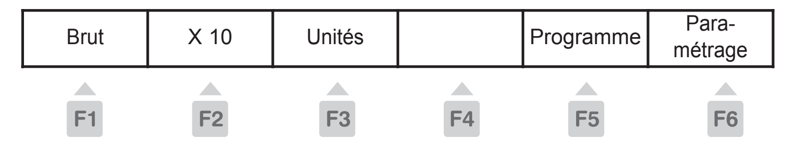
Utilisez les touches de fonction " F1 " à " F6 " pour commander les fonctions. Elles sont affectées à 2 niveaux, la transition d'un niveau à l'autre s'effectuant par la touche de changement de fonction " F> ".

1e niveau Fonction de tarage



Tare fix	Add Tare	Tare Inter.	Multi Tare		
F1	F2	F3	F4	F5	F6

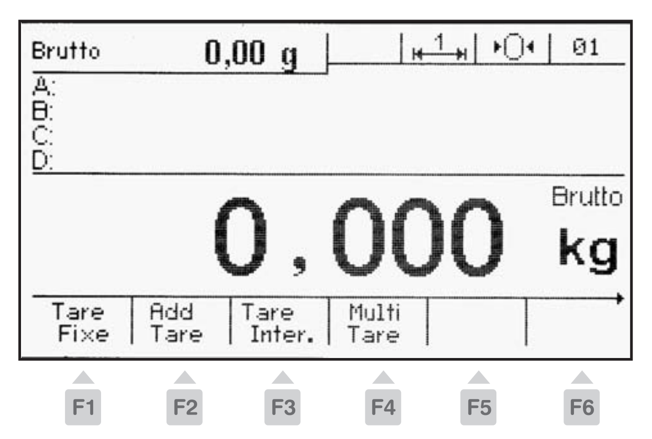
2e niveau Fonctions paramétrage



Brut	X 10	Unités		Programme	Para-métrage
F1	F2	F3	F4	F5	F6

3.1.2 Affichage

Affichage de base Pesage

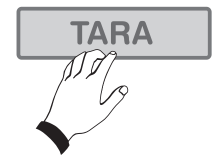


3.1.3 Peser sans tarer

Poser le produit à peser, son poids est indiqué avec la mention Brut.

3.1.4 Tare manuelle

Déterminer et tarer le poids d'un récipient inconnu. Posez le récipient vide sur la balance.



Appuyez sur la touche " Tare ".

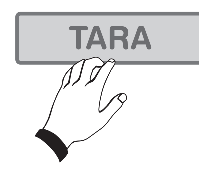
La valeur de tare est mémorisée, l'affichage du poids passe à zéro, le poids est indiqué avec la mention °Net .Si la balance est déchargée, le poids de la tare s'affiche avec le signe négatif. Une nouvelle pression sur la touche " Tare " mémorise la nouvelle valeur de tare.
Le nombre d'opérations de tarage est illimité jusqu'à la limite de la charge maximale.
Le poids taré réduit d'autant l'étendue maximale de pesage.
Effacer la tare : en écrasant par une nouvelle tare ou en appuyant sur la touche de remise à zéro.



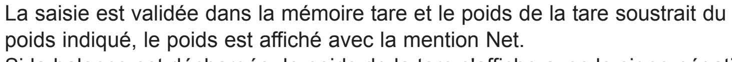
Pour afficher la mémoire tare: appuyer sur la touche " INFO ", puis sur la touche " Tare ". On peut alors supprimer la mémoire tare avec " F2 ". " F5 Abandon " termine l'affichage de la mémoire tare sans modification.
Si vous voulez modifier la valeur de la mémoire tare, vous pouvez saisir une nouvelle valeur par le clavier numérique et la valider " F6 " comme valeur manuelle de tare.

3.1.5 Tarage par saisie manuelle de la tare

Tarage avec poids du récipient connu, par ex. avec un récipient rempli posé sur l a balance. Saisissez le poids de tarage connu par le clavier numérique. La saisie est affichée. La saisie se fait dans l'unité de poids activée.



Appuyez sur la touche " Tare ".



La saisie est validée dans la mémoire tare et le poids de la tare soustrait du poids indiqué, le poids est affiché avec la mention Net.
Si la balance est déchargée, le poids de la tare s'affiche avec le signe négatif.
Effacer la tare en l'écrasant par une nouvelle saisie manuelle de la tare ou en appuyant sur la touche de " remise à zéro ".



Pour afficher la mémoire de tare, appuyez sur la touche " INFO " puis sur la touche " Tare ". On peut alors supprimer la mémoire tare avec " F2 ". " F5 Abandon termine l'affichage de la mémoire tare sans modification. Si vous voulez modifier la valeur de la mémoire de tare, vous pouvez saisir une nouvelle valeur par le clavier numérique et la valider " F6 " comme valeur manuelle de tare.

3.1.6 Multiplication de la tare

Tarage de plusieurs récipients de poids identique.Description de la fonction dans le manuel (CD).

3.1.7 Addition de la tare

Tarage de plusieurs récipients, même différents, dont le poids est connu. Description de la fonction dans le manuel (CD).

3.1.8 Tare intermédiaire

Les valeurs de tare inconnues sont ajoutées à la mémoire de tare existante. Description de la fonction dans le manuel (CD).

3.1.9 Tarage automatique

Tare automatiquement la première valeur pondérale sur la balance. Description de la fonction dans le manuel (CD).

3.1.10 Mémoire de constantes de tare

Il est possible d'entrer dans une mémoire sécurisée des poids de tare connus et de les appeler en cas de besoin. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 400 valeurs de tare dans une mémoire sécurisée.

Chaque emplacement de mémoire a :
- un numéro d'ordre à trois chiffres
- une description (18 caractères alphanumériques)
- une valeur de tare

a) Appel de la liste des constantes de tare pour édition

Appuyez sur la touche " INFO " puis " F1 Tare fixe ".

Sélection dans la liste
Naviguer avec les touches fléchées "F3" et "F4". Appel de la constante désirée avec "F6 Configurer".

Modification d'une constante existante
Appeler la constante sélectionnée avec " F6 ". Le paramètre Description est sélectionné, appel par " F6 ", modification de la saisie par le clavier alphanumérique. Validation de la saisie avec " F6 ". (Interruption sans validation de la saisie avec " F5 Abandon ". Le paramètre Valeur de tare est sélectionné, appel par " F6 ", Modification de la saisie par le clavier alphanumérique. Validation de la saisie avec " F6 ". (Interruption sans validation de la saisie avec " F5 Abandon ").

Effacement d'une constante existante
Naviguer avec les touches fléchées " F3 " et " F4 ".
Effacement de la constante sélectionnée avec " F2 Effacer ".
La lacune créée dans la numérotation courante est comblée.

Mémoriser une nouvelle constante
Appuyer sur " F1 Nouveau ".
Le numéro de l'emplacement de mémoire est attribué par l'appareil. Le premier chiffre dans la parenthèse indique la quantité d'emplacements de mémoires libres, le deuxième chiffre les emplacements déjà occupés par des constantes de tare. Le paramètre Description est sélectionné, appel par " F6 Configurer ", saisie par le clavier alphanumérique. Validation de la saisie avec " F6 ". (Interruption sans validation de la saisie avec " F5 Abandon "). Le paramètre Valeur de tare est sélectionné, appel par " F6 Configurer ", saisie par le clavier alphanumérique. Validation de la saisie avec " F6 ". (Interruption sans validation de la saisie avec " F5 Abandon ").

Quitter la liste des constantes
La touche " F5 Retour " vous permet de quitter la liste.

b) Appel de la liste des constantes de tare pour tarer
Appuyez sur la touche " F1 Tare fixe ". La dernière constante appelée est indiquée sur l'afficheur.

Sélection dans la liste
- Navigation avec les touches fléchées. Appel de la constante désirée avec " F6 Valider ".
- Appel direct par le numéro d'emplacement de mémoire. Par le clavier numérique, saisissez le numéro d'article ou d'emplacement de mémoire.

En mode Paramétrage, vous pouvez déterminer si le numéro d'article ou d'emplacement de mémoire est appelé.

3.1.11 Message d'erreur pendant le tarage

Error 06 :
tarage impossible

Causes éventuelles :
- Balance vide
- Balance en surcharge ou en sous-charge
- Saisie manuelle de la tare avec valeur de tare supérieure à la charge maximalet

3.1.12 Possibilités d'affichage avec la touche INFO

Une pression sur la touche " INFO " vous ouvre la sélection suivante :
- " F1 Tare fixe ": affichage des constantes de tare mémorisées.
- Touche " Tare ": affichage du poids de tare actuel.

3.2 Totaliser + Commandes

Totaliser signifie que les pesées s'effectuent successivement, le poids est additionné dans la mémoire totalisatrice et la balance est déchargée après cha que pesée respective.

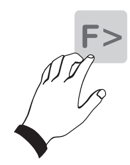
Commandes : les produits pesés restent sur la balance, le poids est additionné dans la mémoire totalisatrice et la balance est remise à zéro sans être déchar gée. Pendant cette opération, il n'est pas possible de changer de récepteur de charge.

La sélection Totaliser ou Commandes s'effectue en mode paramétrage.
La sélection est valable pour tous les récepteurs de charge connectés.
Dans ce qui suit, le terme Totaliser est pris à titre d'exemple.

Mémoire totalisatrice avec plusieurs balances connectées Une mémoire totalisatrice centrale est gérée pour toutes les balances connectées.

Capacité de la mémoire totalisatrice : 999 opérations peuvent être effectu ées au maximum dans la mémoire totalisatrice. Ensuite, il faut l'effacer.

3.2.1 Touches de fonction



Utilisez les touches de fonction " F1 " à " F6 " pour commander les fonctions. Elles sont affectées sur 3 niveaux, la transition d'un niveau à l'autre s'effectuant par la touche de changement de fonction " F> ".

1e niveau fonctions de totalisation

F1	F2	F3	F4	F5	F6
		Total	Effacer	Manual	Plus

2e niveau fonctions de tare

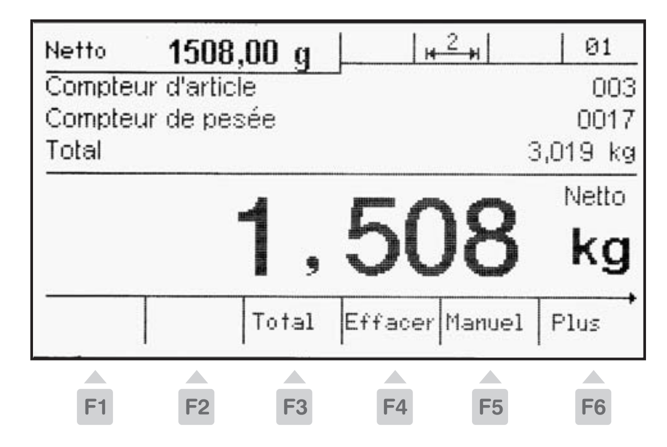
F1	F2	F3	F4	F5	F6
Tare fix	Add Tare	Tare Inter.	Multi Tare		

3e niveau fonctions de paramétrage

F1	F2	F3	F4	F5	F6
Brut	X 10	Unités		Programme	Para-métrage

3.2.2 Affichage

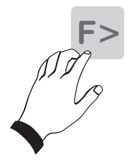
Après la première totalisation, l'afficheur passe de l'affichage de base à la visualisation du total.



3.2.3 Tare

Fonctions de tare comme au chapitre 3.1 Peser + Tare.

3.2.4 Utilisation des fonctions de totalisation



Utilisez la touche de changement de fonction pour appeler le niveau Fonctions de totalisation.

" Plus F6 " : en appuyant sur la touche " Plus ", le poids se trouvant sur le récepteur de charge est transféré dans la mémoire totalisatrice.Le compteur de pesées et le compteur d'articles est décrémenté d'une unité. Avant une nouvelle opération Plus, la balance doit être déchargée d'au moins le facteur de décharge spécifié dans le mode paramétrage. Une nouvelle opération Plus avec un poids nul ou sans décharger la balance avant cette nouvelle opération entraîne un message d'erreur Erreur 55 Déposer une charge. Si dans le mode paramétrage, le facteur de décharge = 0, une brève modification du poids suffit.

" Manuel F5 " : la touche Manuel permet de saisir manuellement une valeur de poids ou quantité de pièces. La saisie se fait par le clavier numérique, la valida tion par la touche " F6 Valider ". Dans la fenêtre de saisie, la touche de change ment de fonction " F> " permet de changer entre unité programmée, seconde unité et quantité de pièces. À l'impression, les saisies manuelles sont identifiées par la mention Manuel. Le compteur de pesées et le compteur d'articles est décrémenté d'une unité. Les valeurs poids sont ajoutées au poids total, les quantités sont ajoutées séparément à la quantité totale.

" Effacer F4 "
La touche Effacer permet d'annuler ou d'enlever des opérations particulières. Après avoir appuyé sur la touche Effacer, vous êtes invités soit à placer sur la balance le poids devant être supprimé, soit à taper le numéro du compteur de pesées en question. Les informations sur le numéro du compteur de pesée vous sont données par la combinaison de touches " INFO " et " Plus F5 ".
Tapez sur le clavier numérique le numéro du compteur de pesées devant être annulée et validez avec " F6 Valider ". Si aucun numéro de compteur de pesées n'est saisi, une pression sur la touche " F6 " entraîne la validation du poids actuellement sur la balance.
Si la balance est vide, un message d'erreur apparaît. Lors d'une suppression, la pesée, reconnaissable par son numéro de pesée, est marquée par le mot Effacer. Ceci est également valable sur l'étiquette de l'imprimante. À l'effacement, le compteur de pesées est augmenté d'une unité. Le compteur d'articles est décrémenté d'une unité. Si le compteur de pesées est à 0, aucune autre annulation n'est possible et le message Erreur 48 s'affiche.

Total F3
La touche Total achève la totalisation.
L'afficheur indique maintenant le total brut, de tarage, net et de quantité ainsi que le nombre d'opérations et le numéro de pesée de la dernière opération.

3.2.5 Programmation possible pour l'affichage du total

Mode Paramétrage de la fonction touche Total, description de la fonction dans le manuel (CD).
- Afficher, imprimer et effacer le total
- Affichage que des totaux.

3.2.6 Facteur de décharge pour la totalisation

(non utilisable pour la préparation des commandes)
Dans le mode paramétrage (voir manuel CD), vous pouvez paramétrer la balance de façon à ce qu'entre chaque pesée, elle doit être déchargée d'un poids de 1 à 30 échelons.
Si aucune décharge n'est effectuée, le poids n'est pas ajoutée à la mémoire totalisatrice.
Ceci permet d'éviter la double validation d'une opération.

3.2.7 Totalisation automatique

Description de la fonction dans le manuel (CD).

3.2.8 Attribution et effacement du numéro de pesée

Chaque entrée Plus, Manuel, Annulation de la mémoire totalisatrice reçoit un numéro de pesée à 4 chiffres. En mode Paramétrage, on peut déterminer en option, la mise à zéro du numéro de pesée:
- non actif (pas de restauration = paramétrage par défaut)
- effacer si touche " Total "
- lors de la mise hors circuit
- touche de fonction " Eff. N°. Pesée "

3.2.9 Compteur d'articles

Le compteur d'articles ne compte que les opérations effectivement totalisées.
À chaque opération Plus, Manuel ou Totalisation automatique, le compteur d'articles est incrémenté de 1. Après 999, un message d'erreur s'affiche.
À chaque annulation, le compteur d'articles est décrémenté d'une unité. Quand le total est effacé, le compteur d'articles est automatiquement remis à zéro.

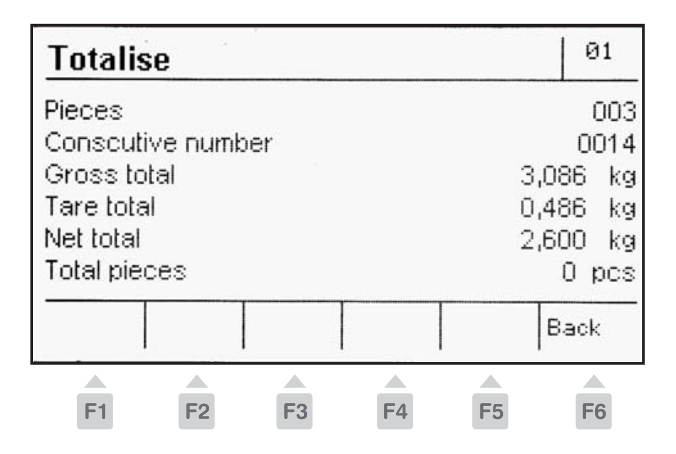
3.2.10 Touches déclenchant l'impression

Les touches " Plus ", " Manuel ", " Annulation " et " Total " permettent de lancer l'impression d'un justificatif ; à condition qu'un modèle d'impression soit associé à la touche respective. Pour la touche " Total ", l'option " Imprimer et effacer " doit être sélectionnée dans le mode de paramétrage. Pour l'option " Affichage seulement ", l'impression se fait par la touche Impression.

3.2.11 Affichage des totaux actuels

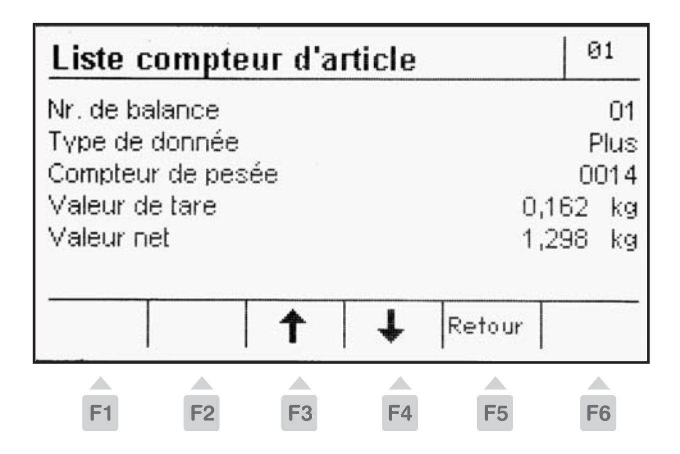


Dans une totalisation, vous pouvez afficher les valeurs totalisées en appuyant successivement sur la touche " INFO " et sur la touche " Total F4 ".
Touche " F6 Retour " pour sortir de INFO
Lors de ce retour en arrière, la dernière opération de totalisation réapparaît dans e champ d'information de l'afficheur.



3.2.12 Affichage d'opérations individuelles

Dans une totalisation, vous pouvez appeler les opérations individuelles de la mémoire totalisatrice en appuyant successivement sur la touche " INFO " et sur la touche " Plus F5 ". L'historique des opérations commence par la dernière entrée. Les touches fléchées " F3 " (entrées anciennes) et " F4 " (entrées récentes) vous permettent de naviguer entrée par entrée dans la liste. Vous pouvez consulter les 50 dernières entrées. La touche " F5 Retour " vous permet de quitter l'affichage des opérations individuelles et de retourner à l'écran précdent.



3.2.13 Affichage avec la touche INFO



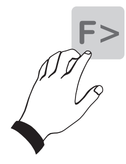
Une pression sur la touche INFO vous ouvre la sélection suivante:

F1 Tare fixe = affichage des constantes de tare mémorisées
F4 Total = affichage du contenu actuel de la mémoire totalisatrice
F5 Plus = affichage de toutes les opérations actuelles dans la mémoire totalisatrice
Touche Tare = affichage du poids de tare actuel

3.3 Comptage

Comptage de pièces de même poids.
Le poids unitaire de chaque pièce (poids de référence) est déterminé à partir d'une petite quantité connue de pièces. Il sert ensuite de diviseur pour calculer la quantité de pièces à partir du poids d'une quantité inconnue de ces mêmes pièces.

3.3.1 Touches de fonction



Utilisez les touches de fonction " F1 " à " F6 " pour commander les fonctions. Elles sont affectées sur 4 niveaux, la transition d'un niveau à l'autre s'effectuant par la touche de changement de fonction " F> ".

1e niveau fonctions de comptage :

Ref 10	Ref variab	Ref poids	Total	Effacer	Plus
F1	F2	F3	F4	F5	F6

2e niveau fonctions de contrôle :

		Ref Stat	Ref Fix	Piece controle	Start
F1	F2	F3	F4	F5	F6

3e niveau fonctions de tarage :

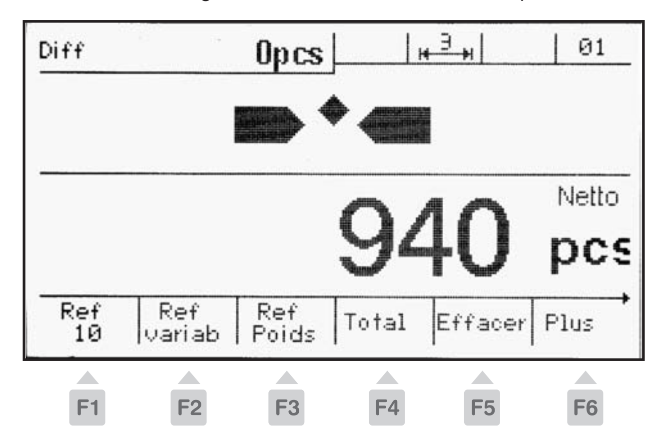
Tare fix	Add Tare	Tare Inter.	Multi Tare		
F1	F2	F3	F4	F5	F6

3e niveau fonctions de tarage :

Brut	X 10	Unités		Programme	Para-métrage
F1	F2	F3	F4	F5	F6

3.3.2 Affichage comptage

Remarque : La touche " F3 Unité " (niveau Fonctions Paramétrage) vous permet d'activer et de désactiver l'affichage secondaire avec indication du poids



3.3.3 Tarer

Fonctions de tarage comme au chapitre 3.1 Peser + tarer.

3.3.4 Comptage

La détermination du poids de référence est possible par les touches suivantes (niveau 1 Fonctions de comptage) :

Touche de fonction " F1 Réf 10 "
Détermination du poids de référence à partir de la quantité de pièces de référence. Posez 10 pièces sur la balance et appuyez sur la touche " F1 Réf 10 ". La balance détermine le poids de référence et indique " 10 pièces ". Les pièces ajoutées sont alors comptées en continu.

Touche de fonction " F2 Réf Variab "
Détermination du poids de référence à partir d'une quantité libre de pièces de référence. Posez les pièces de référence sur la balance. Appuyez sur la touche " F2 Réf Variab " et saisissez au clavier la quantité (1 à 99) de pièces posées. Appuyez sur la touche " F6 Valider ". La balance détermine le poids de référence et indique la quantité de pièces posées. Les pièces ajoutées sont alors comptées en continu.

Touche de fonction " F3 Poids de réf "
Introduction d'un poids de référence connu. Appuyez sur la touche " F3 Réf Poids " et saisissez par le clavier numérique le poids de référence connu dans l'unité en cours. Un poids de référence déjà existant est affiché et peut être écrasé. Confirmez votre saisie avec la touche " F6 Valider ". La balance a validé le poids de référence et indique la quantité de pièces posées. Vous pouvez modifier l'unité en cours (g et kg) pour le poids de référence avec la touche " F> ".

Nouveau poids de référence
Les poids de référence existants sont écrasés par la détermination de nouveaux poids de référence.

Affichage du poids de référence
Appuyez sur la touche " F3 Réf Poids " (niveau 1, fonctions Comptage).

Affichage du poids pendant l'opération de comptage
La touche " F3 Unité " (niveau 4 Fonctions Paramétrage) active ou désactive l'affichage du poids en haut à gauche de l'afficheur.

Fin du comptage
L'effacement du poids de référence mémorisé achève l'opération de comptage et déclenche l'affichage du poids :
appel poids de référence touche " F3 Réf Poids ", effacement
touche " Clear ".

Mémoire des poids de référence
Vous pouvez enregistrer jusqu'à 400 poids de référence dans une mémoire sécurisée.
Chaque emplacement de mémoire a :
- un numéro à trois chiffres
- une description texte alphanumérique. (18 caractères)
- un code article (18 caractères)
- poids de référence
- pièces demandées
- tolérance inférieure
- tolérance supérieure

a) Appel de la liste des poids de référence en mémoire en vue d'une modification
Appuyez sur la touche " INFO " puis " F2 Réf fixe ".

Sélection d'un jeu existant dans la liste
Naviguer avec les touches fléchées " F3 " et " F4 ",
Appel du jeu désiré avec " F6 Configurer ".

Modification d'un jeu existant dans la liste
Appeler le jeu sélectionné par " F6 ".
Le paramètre Description est sélectionné, appel par " F6 Configurer ", saisie par le clavier alphanumérique. Validation de la saisie par " F6 ".
(Interruption sans validation de la saisie par " F5 Abandon).
Le traitement des autres paramètres se fait de façon analogue.

Effacement d'un jeu existant
Naviguer avec les touches fléchées " F3 " et " F4 ".
Effacement du jeu sélectionné par " F2 Effacer ".
La lacune créée dans la numérotation courante est comblée.

Sauvegarder un nouveau jeu
Appuyer sur " F1 Nouveau ".
Le numéro de l'emplacement de mémoire est attribué par l'appareil. Le premier chiffre dans la parenthèse indique la quantité d'emplacements de mémoire libres, le deuxième chiffre les emplacements déjà occupés par des jeux de données. Le paramètre Description est sélectionné, appel par " F6 Configurer ", saisie par le clavier alphanumérique. Validation de la saisie avec " F6 ". (Interruption sans validation de la saisie avec “F5 Abandon"). Le traitement d'autres paramètres se fait de façon analogue.

Quitter la liste des constantes
La touche " F5 Retour " vous permet de quitter la liste.

b) Appel de la liste des poids de référence pour comptage
Appuyez sur la touche " F4 Réf Fixe " (niveau 2 Fonctions de contrôle). Le dernier jeu appelé est indiqué sur l'afficheur.

Sélection dans la liste
- Naviguer avec les touches fléchées " F3 " ou " F4 " jusqu'à l'emplacement de mémoire souhaité. Validation du jeu désiré avec " F6 Valider ".
- Appel direct par le code d'article ou d'emplacement de mémoire.
  Par le clavier numérique, saisissez le numéro d'article ou d'emplacement de mémoire (la détermination de l'appel du numéro d'article ou d'emplacement de mémoire s'effectue en mode de Paramétrage (voir manuel CD), la saisie du code article comme critère de recherche se fait en alignement de gauche, la saisie du numéro d'emplacement de mémoire comme critère de recherche se fait en alignement de droite). Validation du jeu désiré avec " F6 Valider ". L'appel d'un jeu valide également les quantités de pièces demandées et les tolérances pour le contrôle des pièces, dans la mesure où elles ont aussi été sauvegardées.

3.3.5 Totalisation et préparation des commandes

Fonctions de totalisation comme au chapitre 3.2 Totaliser + Commande.

Totalisation de pièces différentes
Pour éviter de totaliser des pièces de poids différents, l'option " effacer total avant nv. Réf " (mode Paramétrage) ne permet la détermination d'un nouveau poids de référence qu'après l'effacement de la mémoire totalisatrice.

3.3.6 Contrôle des pièces

La fonction " Contrôle des pièces " permet de placer des pièces dans un récipient ou de contrôler des quantités. Exemple : vous voulez mettre 1000 pièces dans un récipient avec une tolérance de 3 % maximum. Autre exemple : vous voulez vérifier dans plusieurs lots si le nombre de pièces est correct. Vous devez déjà être en mode de comptage pour pouvoir appeler la fonction de contrôle des pièces, autrement dit vous devez avoir déjà déterminé un poids de référence.
Appuyez sur la touche " Pieces Contr. " (niveau 2 Fonctions de contrôle).
Tapez sur le clavier numérique la quantité de pièces désirée, et validez avec " F6 Valider ".
Tapez sur le clavier numérique la tolérance acceptée en quantité et validez avec " F6 Valider ".

Une conversion entre quantité et pourcentage est possible par la touche de changement de fonction " F> ". Si vous voulez spécifier séparément la tolérance entre le plus et le moins, activez dans le mode de paramétrage " +/- tolérance séparée ".
L'affichage passe au mode Comptage, les caractères spéciaux sont activés.
Le caractère spécial correspondant est affiché selon le nombre de pièces sur la balance par rapport à la valeur demandée.

Caractères spéciaux contrôle des pièces

En dessous de la tolérance	
Dans la tolérance	
Nbr exact de pièces demandées	
Au-dessus de la tolérance	

De plus, vous pouvez afficher dans l'affichage secondaire, en haut à gauche, la différence par rapport aux nombres de pièces demandées. Le chiffre est précédé du signe + ou -. La touche " F3 Unité " (niveau 4 Fonctions de paramétrage) vous permet d'activer l'affichage secondaire.

Si un jeu de données de la mémoire Réf fixe a été activé et qu'il contient un nombre demandé et des tolérances, les caractères spéciaux sont automatiquement activés.

Une opération de totalisation/préparation des commandes (validation dans la mémoire totalisatrice par la touche Plus) provoque l'interruption de l'affichage des caractères spéciaux de contrôle des pièces jusqu'à ce que la balance soit de nouveau déchargée. Les caractères spéciaux de contrôle des pièces sont ensuite de nouveau activés.

Affichage nombre demandé et tolérance
Appuyez sur la touche " INFO " et sur la touche " F3 Pieces Contr. " ou appuyez au niveau 2 Fonctions de contrôle sur la touche " Pièces Contr. ". Les valeurs actuelles vous sont indiquées dans le champ d'affichage.

Points de consigne pour le contrôle des pièces
Description de la fonction dans le manuel (CD).

Impression dans la plage de tolérance ou en dehors de cette plage
La validation d'un enregistrement en dehors de la plage de tolérance peut être bloquée ou acceptée.
Si un enregistrement est validé en dehors de la tolérance, un caractère spécial le signale.
La validation ou le blocage de la fonction se fait en mode de paramétrage (voir manuel CD).

Mode Start
Si le mode Start est activé, la balance bloque le point de consigne dès qu'il est atteint. La balance peut alors être déchargée sans désactiver le point de consigne et déclencher par inadvertance une nouvelle opération. Pour débloquer, il faut appuyer sur la touche " F6 Démarrage".
Activez le mode de démarrage en mode de paramétrage (voir manuel CD).

3.3.7 Comptage avec plusieurs récepteurs de charge

Quand plusieurs balances sont connectées, il est possible de déterminer un poids de référence et d'effectuer un comptage sur chaque balance. Pour obtenir de meilleurs résultats, nous conseillons de déterminer le poids de référence sur la balance ayant l'échelon le plus précis.
Sélection de la balance par la touche " Balance ". Une fois le poids de référence déterminé, il est possible de passer à une balance de charge supérieure afin de pouvoir compter précisément de grandes quantités à partir du poids de référence spécifié sur la balance de référence.

Changement automatique
En mode de paramétrage, vous pouvez déterminer une balance de référence préférentielle. Le changement entre balance compteuse et balance de référence se fait automatiquement. Posez la quantité de référence sur la balance de référence et appuyez sur la touche " Réf 10 " ou " Réf variable ". L'affichage se couple à la balance de référence, le poids de référence est déterminé, puis la balance compteuse est sélectionnée pour déterminer la quantité.
Si par contre vous voulez non seulement savoir le poids de référence, mais aussi effectuer le comptage avec la balance de référence, vous devez passer manuellement, avant de déterminer le poids de référence, de la balance compteuse à la balance de référence.

3.3.8 Possibilités d'affichage avec la touche INFO



Une pression sur la touche " INFO " vous ouvre la sélection suivante:

" F1 Tare fixe "	= affichage des tares mémorisées
" F2 Réf fixe "	= affichage des poids de référence mémorisés
" F3 Contr. Pièces "	= affichage du nombre de pièces demandé avec tolérances
" F4 Total "	= affichage du contenu actuel de la mémoire totalisatrice
" F5 Plus "	= affichage de toutes les opérations actuelles dans la mémoire totalisatrice
Touche " Tare "	= affichage du poids de tare actuel

3.4 Pesage de contrôle

Contrôler si le produit pesé correspond à un poids demandé dans les limites d'une plage de tolérance spécifiée. Exemple : vous voulez vérifier si plusieurs pièces correspondent au poids demandé.

Cette fonction peut également être utilisée pour atteindre une valeur spécifiée. Exemple : vous voulez mettre 50 kg dans un récipient avec une tolérance de 3 % maximum.

Une fois le produit posé sur la balance, le poids réel et un symbole indiquant l'écart par rapport à la valeur demandée s'affichent.

3.4.1 Touches de fonction

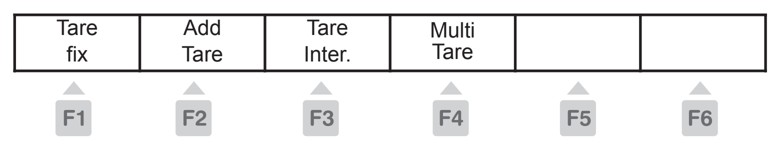
Utilisez les touches de fonction " F1 " à " F6 " pour commander les fonctions. Elles sont affectées sur 3 niveaux, la transition d'un niveau à l'autre s'effectuant par la touche de changement de fonction " F> ".

1e niveau fonctions de contrôle

Consigne	Contr. Fix		Effacer	Total	Plus
F1	F2	F3	F4	F5	F6

2e niveau fonctions tare





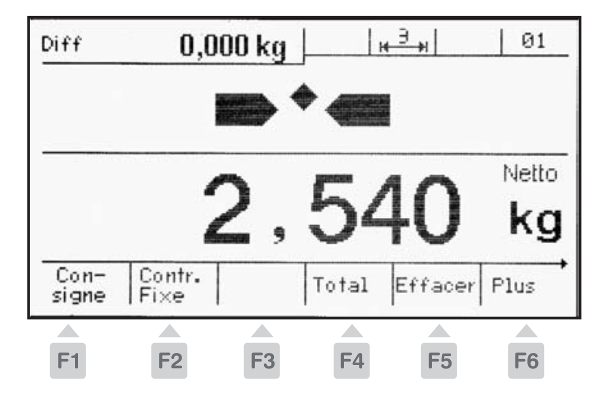
Tare fix	Add Tare	Tare Inter.	Multi Tare		
F1	F2	F3	F4	F5	F6

3e niveau fonctions de paramétrage

Brut	X 10	Unités		Programme	Para-métrage
F1	F2	F3	F4	F5	F6

3.4.2 Affichage contrôle

Remarque : Pour l'affichage de l'écart par rapport à la valeur demandée dans l'unité calibrée, vous pouvez activer l'affichage secondaire par la touche " F3 Unité " (niveau Fonctions de paramétrage).



3.4.3 Tarage

Fonctions de tare comme au chapitre 3.1 Peser + Tarer.

3.4.4 Fonction de contrôle

Saisie des valeurs demandées
Appuyez sur la touche " F1 Consigne " (niveau 1 Fonctions de contrôle). Vous pouvez maintenant poser sur la balance un échantillon pour valider la valeur prescrite ou saisir cette valeur (clavier numérique) dans l'unité calibrée. Valider avec " F6 Valider ". Tapez sur le clavier numérique la tolérance acceptée en quantité ou pourcentage et validez avec " F6 Valider ". Conversion entre quantité et pourcentage par la touche de changement de fonction " F> ". Si vous voulez déterminer séparément la tolérance en plus et en moins, activez dans le mode de paramétrage " +/- tolérance séparée " (voir manuel sur CD). L'affichage passe au mode Contrôle, les caractères spéciaux sont activés. Le caractère spécial correspondant est affiché selon la charge réelle sur la balance par rapport à la valeur demandée.

Caractères spéciaux de contrôle

En dessous de la tolérance	
Dans la tolérance	
Nbr exact de pièces demandées	
Au-dessus de la tolérance	

De plus, vous pouvez afficher dans l'affichage secondaire, en haut à gauche, la différence par rapport au poids prescrit en chiffres précédés du signe + ou -. La touche F3 Unité (niveau Fonctions de paramétrage) vous permet d'activer l'affichage secondaire.Si des données de la mémoire Contr. fixe ont été activées et qu'ils contiennent une valeur demandée et des tolérances, les caractères spéciaux sont automatiquement activés.

Une opération de totalisation/préparation des commandes (validation dans la mémoire totalisatrice par la touche Plus) provoque l'interruption de l'affichage des caractères spéciaux de contrôle des pièces jusqu'à ce que la balance soit de nouveau déchargée. Les caractères spéciaux de contrôle sont ensuite de nouveau activés.

Afficher la valeur de consigne et la tolérance
Pour connaître les valeurs de consigne en cours, appuyez successivement sur " INFO " et " F3 Consigne ".

Nouvelle valeur de consigne
Les valeurs consignées existantes sont écrasées par la saisie de nouvelles valeurs.

Fin du contrôle
L'effacement de la valeur consignée achève l'opération de contrôle et déclenche l'affichage du poids. Appuyez sur la touche " F1 Consigne " (niveau Fonctions de contrôle) et appuyez sur la touche " CL ". La touche " F5 Programme " (niveau Fonctions de paramétrage) vous permet de changer de programme.

Mémoire de consignes
Vous pouvez enregistrer jusqu'à 400 valeurs prescrites dans une mémoire sécurisée.
Chaque emplacement de mémoire a :
- un numéro de mémoire à trois chiffres
- une description (texte alphanumérique 18 caractères)
- un code article (18 caractères)
- Une valeur de consigne
- tolérance inférieure
- tolérance supérieure

a) Appel de la liste des consignes des poids de contrôle pour traitement
Appuyez sur la touche " INFO " puis " F2 Contr. Fixe. "

Sélection de constantes existantes dans la liste
Navigation avec les touches fléchées, " F3 " et " F4 ". Appel de la consigne désirée avec " F6 Configurer".

Modification d'une consigne existante dans la liste
Appeler la mémoire de consigne affichée par " F6. configurer ". Le paramètre Description est sélectionné, appel par " F6 Configurer ", saisie par le clavier alphanumérique. Validation de la saisie avec " F6 Valider ".
(Interruption sans validation de la saisie avec " F5 Abandon ")
Le traitement des autres paramètres se fait de façon analogue.

Effacement d'une constante existante
Naviguer avec les touches fléchées " F3 " et " F4 ". Effacement de la constante sélectionnée avec " F2 Effacer ". La lacune créée dans la numérotation courante est comblée.

Sauvegarder une nouvelle constante
F1 Neu drücken.
Appuyer sur F1 Nouveau. Le numéro de l'emplacement de mémoire est attribué par l'appareil.
Le premier chiffre dans la parenthèse indique la quantité d'emplacements de mémoire libres, le deuxième chiffre les emplacements déjà occupés par des constantes de consigne. Le paramètre Description est sélectionné, appel par " F6 Configurer ", saisie par le clavier alphanumérique. Validation de la saisie avec " F6 Valider " (interruption sans validation de la saisie avec " F5 Abandon ").
Le traitement d'autres paramètres se fait de façon analogue.

Quitter la liste des constantes
La touche " F5 Retour " vous permet de quitter la liste.

b) Appel de la liste des consignes des poids pour contrôle
Appuyez sur la touche " F2 Contr. Fixe " (niveau 1 Fonctions de contrôle). La dernière consigne appelée est indiquée sur l'afficheur.

Sélection dans la liste
- Navigation avec les touches fléchées, Appel de la consigne désirée avec " F6 Valider ".
- Appel direct par le numéro d'article ou d'emplacement de mémoire.

Avec le clavier numérique, entrez le numéro d'article ou d'emplacement de mémoire. En mode paramétrage, vous pouvez déterminer si le numéro d'article ou d'emplacement de mémoire est appelé (voir manuel CD). L'appel de la consigne valide également les quantités de pièces consignées et les tolérances pour le contrôle en comptage, dans la mesure où elles ont aussi été mémorisées.

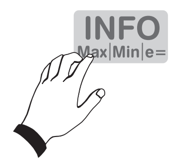
Points de consigne pour le contrôle
Description de la fonction dans le manuel (CD).

Impression dans la plage de tolérance ou hors tolérance.
L'impression d'un enregistrement en dehors d'une plage de tolérance déterminée peut être bloquée ou acceptée. Si une impression est validée en dehors de la tolérance, un caractère spécial le signale.
La validation ou le blocage de la fonction se fait en mode de paramétrage (voir manuel sur CD).

3.4.5 Totalisation et préparation des commandes

Fonctions comme au chapitre 3.2 Totalisation et préparation des commandes.

3.4.6 Possibilités d'affichage avec la touche INFO



Une pression sur la touche " INFO " vous ouvre la sélection suivante:

" F1 Tare Fixe "	= affichage des constantes de tare mémorisées
" F2 Contr. Fixe "	= affichage des poids de référence mémorisés
" F3 Consigne "	= affichage de la valeur de consigne en cours avec tolérances
" F4 Total "	= affichage du contenu actuel de la mémoire totalisatrice
" F5 Plus "	= affichage de toutes les opérations actuelles dans la mémoire totalisatrice
Touche " Tare "	= affichage du poids de tare actuel

4 Informations complémentaires

Vous trouverez des informations sur :

- les programmes d'application 5 à 10
- le mode de paramétrage
- les messages d'erreur
- l'impression
- les codes-barres
- et bien d'autres thèmes

dans la documentation détaillée et le manuel de l'indicateur 3030 programmable (CD fourni).

Für messbaren Erfolg

SOEHNLE
PROFESSIONAL

Soehnle Professional GmbH & Co. KG
Manfred-von-Ardenne-Allee 12
DE-71522 Backnang

Téléphone +49 (0) 71 91 / 34 53-0
Télécopie +49 (0) 71 91 / 34 53-211
info@soehnle-professional.com
www.soehnle-professional.com

Balances, solutions complètes et réalisations spéciales

470.051.068 F Printed in Germany 02/09